

OPDRACHT 1: vul de juiste VOLLEDIGE namen in op het ANTWOORDENBLAD-Géén ARTIESTENnamen-SPREEKWIJZE bepaalt puntcijfer !



1



2



3



4



5



6



7



8



9



10



11



12



13



14



15



16



17



18



19



20

OPDRACHT 3: LUCKY GAME OF GELUKSSPEL! Keuzemogelijkheid om véél punten te kunnen scoren...



Uitme schiftingsvraag:

Hoeveel koffiebonen zitten er in het kartonnen doosje ?

SCHUIFBORDSPEL

1	0	87	3	96	12	1
14		0	90	9	1	
	69	36	1	0	63	30
24	*	49	0	1	34	*

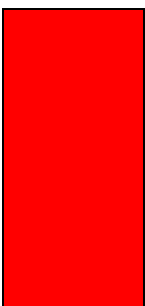
Met 3 *schijfjes* gooien of schuiven naar een ‘omrand’ puntenbord dat op een tafel ligt !
Schijfjes kunnen zijn: bierkroontjes, flesdopjes, flippo’s, schelpjes, eurocentjes, ...

* Er is een *afstandsverschil* tussen kinderen (tot 10 jaar) en volwassenen
maar de afstand blijft eerder beperkt...

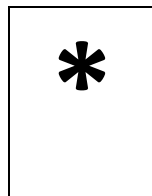
* Het is juist de bedoeling dat er véél punten gescoord worden om ex-aequo’s te mijden....

* De 3 schijfjes worden *direct na elkaar* gegooid en dan pas worden de punten samengeteld.

* Een schijfje krijgt het *puntenaantal* van het vakje waar het zich “meest” in bevindt



= opnieuw gooien



= 2X het hoogst aantal gegooidde punten